

Puebla, Pue. Bajo la visión de pertinencia social de la Universidad Iberoamericana Puebla, alumnos de la Licenciatura en Diseño de Interacción y Animación crearon el videojuego “Hoy no llego a casa” para prevenir la violencia de género y con ello evitar feminicidios; así como la aplicación “Vigía” ...

**Leer más:** [Google Alert - Puebla Pue](#)